

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ИЗ «РЕЖИМА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ» В «РЕЖИМ ИГРОВОГО ПУЛЬТА» (и обратно)

• Для переключения системы T80 Racing Wheel в режим игрового пульта выполните следующие действия:

(Во время этой процедуры система PlayStation®4 должна быть включена, а переключатель (1) переведен в положение PS4.)

- нажмите и удерживайте кнопку PS (3) на рулевой системе. Подключите USB-кабель от устройства (1) к PlayStation® 4;
- после подключения USB-кабеля отпустите кнопку PS (3);
- снова нажмите кнопку PS (3) и войдите в свой профиль. Теперь рулевой системой можно пользоваться.
- **Индикатор (6) на T80 Racing Wheel мигает постоянно**
= включен режим игрового пульта.

• Для переключения системы T80 Racing Wheel обратно в режим рулевой системы выполните следующие действия:

(Во время этой процедуры система PlayStation®4 должна быть включена, а переключатель (1) переведен в положение PS4.)

- нажмите и удерживайте кнопку PS (3) на рулевой системе. Подключите USB-кабель от устройства (1) к PlayStation® 4;
- после подключения USB-кабеля отпустите кнопку PS (3);
- снова нажмите кнопку PS (3) и войдите в свой профиль. Теперь рулевой системой можно пользоваться.
- **Индикатор (6) на T80 Racing Wheel перестает мигать**
= включен режим рулевой системы.

Важно!

- Выбранный режим («режим рулевой системы» или «режим игрового пульта») автоматически сохраняется во встроенной памяти устройства даже при выключении консоли и отключении от нее рулевой системы. Поэтому нет необходимости повторно менять режим при каждом запуске игры.
- В режиме игрового пульта чувствительность и уровень отклика рулевой системы значительно ниже, чем в режиме рулевой системы. Поэтому для повышения качества игровых характеристик в этом режиме рекомендуется повысить уровень чувствительности системы T80 Racing Wheel (подробнее об этом см ниже: «Регулировка чувствительности руля в режиме игрового пульта»).

РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ В РЕЖИМЕ ИГРОВОГО ПУЛЬТА (невозможно или не требуется в режиме рулевой системы)

- В режиме игрового пульта для системы T80 Racing Wheel можно выбрать один из трех уровней чувствительности:
 - ОБЫЧНАЯ
 - СРЕДНЯЯ
 - ВЫСОКАЯ

• Процедура настройки чувствительности рулевой системы:

- одновременно нажмите и отпустите многопозиционную кнопку **(5)** и лепестки-переключатели скоростей UP и DOWN **(4)**;
- цвет индикатора **(6)** изменяется в соответствии с выбранной настройкой чувствительности;
- теперь можно отрегулировать уровень чувствительности рулевой системы к повороту по своему желанию.

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ	ЦВЕТ ИНДИКАТОРА (6)
ОБЫЧНАЯ	КРАСНЫЙ
СРЕД.	ОРАНЖЕВЫЙ
ВЫСОКАЯ	ЗЕЛЕНый

Примечание.

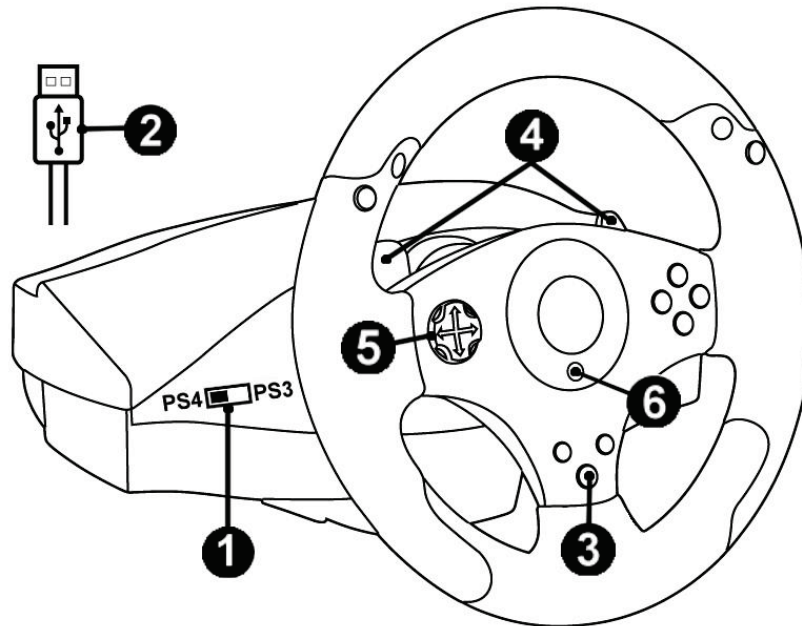
- Выбранный уровень чувствительности рулевой системы автоматически сохраняется во встроенной памяти устройства даже при выключении консоли и отключении от нее рулевой системы. Поэтому нет необходимости настраивать уровень чувствительности при каждом запуске игры.

T80 Racing Wheel



ΚΟΛΠΟ ΓΙΑ PLAYSTATION®4

«ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟ ΤΙΜΟΝΙ» ΚΑΙ «ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ» ΓΙΑ PLAYSTATION®4



ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ

- | | |
|-------------------------------------|---|
| (1) Διακόπτης επιλογή «PS4» / «PS3» | (4) Μοχλός μετακίνησης UP και DOWN για αλλαγή ταχυτήτων |
| (2) Υποδοχή USB | (5) Σταυρός κατευθύνσεων |
| (3) Κουμπί «PS» | (6) Λυχνία ένδειξης LED |

Σε παιχνίδια για PlayStation®4 που είναι συμβατά με την κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι» (π.χ. DRIVECLUB™ για PS4, THE CREW™ για PS4, PROJECT CARS™ για PS4 και πολλά άλλα παιχνίδια που πρόκειται να κυκλοφορήσουν), το αγωνιστικό τιμόνι T80 Racing Wheel αναγνωρίζεται από προεπιλογή ως γνήσιο αγωνιστικό τιμόνι, σε αντίθεση με κάποιο χειριστήριο για παιχνίδια. Με αυτόν τον τρόπο διασφαλίζεται η μέγιστη δυνατή ανταπόκριση και ακρίβεια, ενώ παρέχεται πρόσβαση στις επιλογές του αγωνιστικού τιμονιού μέσα από αυτά τα παιχνίδια.

Στην κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι», η λυχνία ένδειξης LED του T80 Racing Wheel (3) δεν αναβοσβήνει.

Σε παιχνίδια για το PlayStation®4 που δεν είναι συμβατά με την κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι» (π.χ. NEED FOR SPEED™ RIVALS για PS4). Ωστόσο, είναι εφικτή η μετάβαση του T80 Racing Wheel στην κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια».

Στην κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια», η λυχνία ένδειξης LED του T80 Racing Wheel (3) αναβοσβήνει συνεχόμενα.

ΜΕΤΑΒΑΣΗ ΑΠΟ ΤΗ «ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟ ΤΙΜΟΝΙ» ΣΤΗ «ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ» (και αντίστροφα)

• Για μετάβαση του τιμονιού T80 Racing Wheel στην κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια»:

(Κατά τη διάρκεια αυτής της διαδικασίας, το PlayStation®4 πρέπει να είναι ενεργοποιημένο και ο διακόπτης επιλογέα του αγωνιστικού τιμονιού (1) πρέπει να είναι ρυθμισμένος στη θέση «PS4».)

- Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί «PS» στο αγωνιστικό τιμόνι (3), έπειτα συνδέστε την υποδοχή USB της συσκευής (1) στο PlayStation® 4.
- Αφού συνδέσετε την υποδοχή USB, αφήστε το κουμπί «PS» (3).
- Πατήστε το κουμπί «PS» (3) ξανά, έπειτα συνδεθείτε στο προφίλ σας. Τώρα το αγωνιστικό τιμόνι είναι λειτουργικό.
- **Η λυχνία ένδειξης LED του τιμονιού T80 Racing Wheel (6) αναβοσβήνει συνεχόμενα.**
= Η κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια» είναι ενεργή.

• Για επαναφορά του τιμονιού T80 Racing Wheel στην κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι»:

(Κατά τη διάρκεια αυτής της διαδικασίας, το PlayStation®4 πρέπει να είναι ενεργοποιημένο και ο διακόπτης επιλογέα του αγωνιστικού τιμονιού (1) πρέπει να είναι ρυθμισμένος στη θέση «PS4».)

- Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί «PS» στο αγωνιστικό τιμόνι (3), έπειτα συνδέστε την υποδοχή USB της συσκευής (1) στο PlayStation® 4.
- Αφού συνδέσετε την υποδοχή USB, αφήστε το κουμπί «PS» (3).
- Πατήστε το κουμπί «PS» (3) ξανά, έπειτα συνδεθείτε στο προφίλ σας. Τώρα το αγωνιστικό τιμόνι είναι λειτουργικό.
- **Η λυχνία ένδειξης LED του τιμονιού T80 Racing Wheel (6) δεν αναβοσβήνει πλέον συνεχόμενα.**
= Η κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι» είναι ενεργή.

Σημαντικές σημειώσεις:

- Η επιλεγμένη λειτουργία («Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι» ή «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια») αποθηκεύεται αυτόματα στην εσωτερική μνήμη της συσκευής, ακόμη κι αν η κονσόλα είναι σβηστή ή το αγωνιστικό τιμόνι δεν είναι συνδεδεμένο στην κονσόλα. Επομένως, δεν χρειάζεται να αλλάζετε την επιλογή λειτουργίας κάθε φορά που ξεκινάτε το παιχνίδι σας.
- Στη «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια» η ευαισθησία και η ανταπόκριση του αγωνιστικού τιμονιού είναι σημαντικά χαμηλότερες απ' ό τι είναι στη «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι». Για να διασφαλίσετε καλύτερη ευχέρεια χρήσης σε αυτήν τη λειτουργία, σας συνιστούμε να αυξήσετε την ευαισθησία του τιμονιού T80 Racing Wheel (για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτό το θέμα, ανατρέξτε στην παρακάτω ενότητα «Ρύθμιση της ευαισθησίας του αγωνιστικού τιμονιού στην κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια»).

ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΗΣ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ ΣΤΗ «ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΜΕ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ»

(Δεν είναι εφικτή ή απαραίτητη στην κατάσταση «Λειτουργία με αγωνιστικό τιμόνι»)

- Στην κατάσταση «Λειτουργία με χειριστήριο για παιχνίδια», το αγωνιστικό τιμόνι T80 Racing Wheel διαθέτει 3 ρυθμίσεις ευαισθησίας:
 - ΚΑΝΟΝΙΚΗ
 - ΜΕΣΑΙΑ
 - ΥΨΗΛΗ

• Διαδικασία ρύθμισης ευαισθησίας αγωνιστικού τιμονιού:

- Ταυτόχρονα πιέστε και αφήστε τον σταυρό κατευθύνσεων **(5)** και τους μοχλούς μετακίνησης UP και DOWN για αλλαγή ταχυτήτων **(4)**
- Τότε η λυχνία ένδειξης LED **(6)** αλλάζει χρώμα ανάλογα με την επιλεγμένη ρύθμιση ευαισθησίας.
- Τώρα μπορείτε να προσαρμόσετε την ευαισθησία στη γωνία του τιμονιού ανάλογα με τις απαιτήσεις σας.

ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ	ΧΡΩΜΑ ΛΥΧΝΙΑ ΕΝΔΕΙΞΗΣ LED (6)
ΚΑΝΟΝΙΚΗ	ΚΟΚΚΙΝΟ
ΜΕΣΑΙΑ	ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ
ΥΨΗΛΗ	ΠΡΑΣΙΝΟ

Σημείωση:

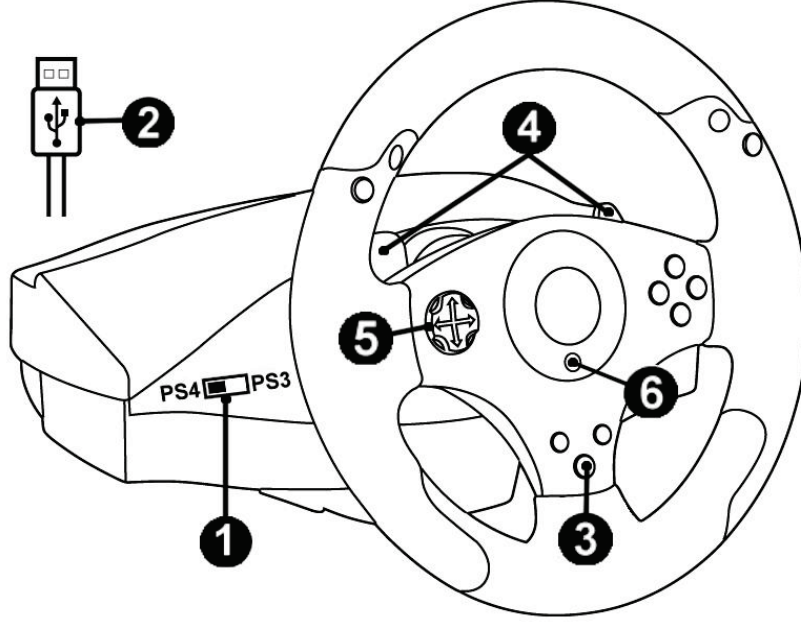
- Η επιλεγμένη ρύθμιση ευαισθησίας του αγωνιστικού τιμονιού αποθηκεύεται αυτόματα στην εσωτερική μνήμη της συσκευής, ακόμη κι αν η κονσόλα είναι σβηστή ή το αγωνιστικό τιμόνι δεν είναι συνδεδεμένο στην κονσόλα. Επομένως, δεν χρειάζεται να προσαρμόζετε τη ρύθμιση της ευαισθησίας κάθε φορά που ξεκινάτε το παιχνίδι σας.

T80 Racing Wheel



PLAYSTATION®4 NUMARASI

“YARIŞ DİREKSİYONU MODU” VE “OYUN PEDİ MODU” PLAYSTATION®4 İÇİN



TEKNİK ÖZELLİKLER

- | | |
|---------------------------|--|
| (1) “PS4” / “PS3” düğmesi | (4) UP ve DOWN direksiyondan kumandalı vites |
| (2) USB konektörü | (5) D-ped |
| (3) “PS” düğmesi | (6) LED |

“Yarış Direksiyonu Modu” ile uyumlu PlayStation®4 oyunlarında (örneğin PS4 için DRIVECLUB™, PS4 için THE CREW™, PS4 için PROJECT CARS™ ve çıkacak çok sayıda diğer oyun) T80 Racing Wheel, oyun pedi olarak tanınmanın aksine varsayılan olarak orijinal yarış direksiyonu olarak tanınır. Bu, oyunlarda mevcut yarış direksiyonu seçeneklerine erişim sağlarken aynı zamanda maksimum yanıt verebilirlik ve hassasiyet sağlar.

“Yarış Direksiyonu Modunda”, T80 Racing Wheel LED’i (3) yanıp sönmez.

“Yarış Direksiyonu Modu” ile uyumlu olmayan PlayStation®4 oyunlarında (örneğin PS4 için NEED FOR SPEED™ RIVALS) T80 Racing Wheel’i “Oyun Pedi Moduna” almak mümkündür.

“Oyun Pedi Modunda”, T80 Racing Wheel LED’i (3) kesintisiz olarak yanıp söner.

“YARIŞ DİREKSİYONU MODUNDAN” “OYUN PEDİ MODUNA” GEÇME (ve tersi)

• **T80 Racing Wheel’i “Oyun Padi Moduna” almak için:**

(Bu işlem sırasında PlayStation®4 açık ve yarış direksiyonunu düğmesi (1) “PS4”e ayarlanmış olmalıdır.)

- Yarış direksiyonunun “PS” düğmesini (3) basılı tutarken aygıtın USB konektörünü (1) PlayStation® 4’e bağlayın.
- USB konektörünü bağladıktan sonra “PS” düğmesini (3) bırakın.
- “PS” düğmesine (3) tekrar basın, ardından profiline bağlanın; yarış direksiyonu şimdi çalışır durumdadır.
- **T80 Racing Wheel LED’i (6) kesintisiz olarak yanıp söner.**
= “Oyun Padi Modu” aktiftir.

• **T80 Racing Wheel’i “Yarış Direksiyonu Moduna” geri almak için:**

(Bu işlem sırasında PlayStation®4 açık ve yarış direksiyonunu düğmesi (1) “PS4”e ayarlanmış olmalıdır.)

- Yarış direksiyonunun “PS” düğmesini (3) basılı tutarken aygıtın USB konektörünü (1) PlayStation® 4’e bağlayın.
- USB konektörünü bağladıktan sonra “PS” düğmesini (3) bırakın.
- “PS” düğmesine (3) tekrar basın, ardından profiline bağlanın; yarış direksiyonu şimdi çalışır durumdadır.
- **T80 Racing Wheel LED’i (6) artık kesintisiz olarak yanıp sönmez.**
= “Yarış Direksiyonu Modu” aktiftir.

Önemli notlar:

- Seçilen mod (“Yarış Direksiyonu Modu” veya “Oyun Padi Modu”) konsol kapatılsa veya yarış direksiyonu konsoldan ayrılrsa bile aygıtın dahili belleğine otomatik olarak kaydedilir. Bu nedenle oyununuzu her başlattığınızda modu değiştirmeniz gerekmez.
- “Oyun Padi Moduna” yarış direksiyonunun hassasiyeti ve yanıt verebilirliği “Yarış Direksiyonu Moduna” oranla fark edilir ölçüde düşüktür. Bu nedenle bu modda daha iyi oynanabilirlik elde etmek için T80 Racing Wheel hassasiyetini yükseltmeniz önerilir (bu konu ile ilgili daha fazla bilgi için lütfen aşağıdaki “Oyun Padi Modunda yarış direksiyonunun hassasiyetini ayarlama” kısmına bakın).

“OYUN PEDİ MODUNDA” YARIŞ DİREKSİYONUNUN HASSASİYETİNİ AYARLAMA (“Yarış Direksiyonu Modunda” yapılamaz veya gerekmez)

- “Oyun Padi Modunda”, T80 Racing Wheel 3 hassasiyet ayarı sunar:
 - NORMAL
 - ORTA
 - YÜKSEK

• Yarış direksiyonu hassasiyetini ayarlama işlemi:

- Eş zamanlı olarak D-ped (5) ve UP ve DOWN direksiyondan kumandalı vitese (4) basıp bırakın
- LED (6) seçilen hassasiyet ayarına göre renk değiştirir.
- Şimdi yarış direksiyonunuzun hassasiyetini isteğinize göre ayarlayabilirsiniz.

YARIŞ DİREKSİYONU HASSASİYETİ	LED RENGİ (6)
NORMAL	KIRMIZI
ORTA	TURUNCU
YÜKSEK	YEŞİL

Not:

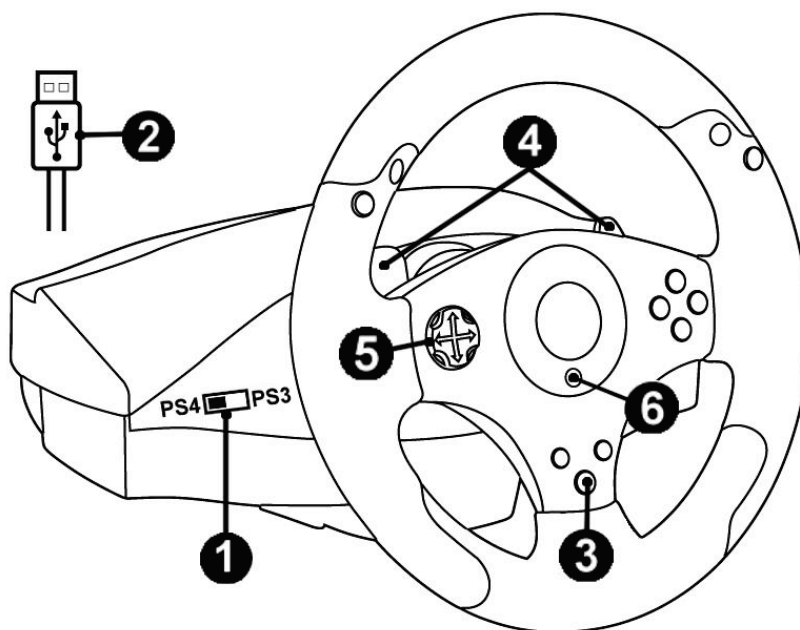
- Seçilen yarış direksiyonu hassasiyet ayarı konsol kapatılsa veya yarış direksiyonu konsoldan ayrılrsa bile aygıtın dahili belleğine otomatik olarak kaydedilir. Bu nedenle oyununuzu her başlattığınızda hassasiyet ayarı yapmanız gerekmez.

T80 Racing Wheel



WSKAZÓWKA DLA PLAYSTATION®4

„TRYB KIEROWNICY” I „TRYB KONTROLERA” NA KONSOLI PLAYSTATION®4



ELEMENTY

- (1) Przełącznik suwakowy „PS4”/„PS3”
- (2) Złącze USB
- (3) Przycisk „PS”

- (4) Łopatkki zmiany biegów UP i DOWN
- (5) D-pad (krzyżak)
- (6) Dioda

W grach na konsolę PlayStation®4 zgodnych z „trybem kierownicy” (np. DRIVECLUB™ dla PS4, THE CREW™ dla PS4, PROJECT CARS™ dla PS4 i w wielu innych szykowanych tytułach) kierownica T80 Racing Wheel jest domyślnie rozpoznawana jako prawdziwa kierownica wyścigowa, a nie jako kontroler do gier. Zapewnia to maksymalną szybkość reakcji i precyzję, a także możliwość korzystania z opcji kierownicy dostępnych w tych grach.

W „trybie kierownicy” dioda (3) kierownicy T80 Racing Wheel nie miga.

W grach na konsolę PlayStation®4 niezgodnych z „trybem kierownicy” (np. NEED FOR SPEED™ RIVALRY dla PS4) kierownicę T80 Racing Wheel można przełączyć w „tryb kontrolera”.

W „trybie kontrolera” dioda (3) kierownicy T80 Racing Wheel miga.

PRZEŁĄCZANIE Z „TRYBU KIEROWNICY” W „TRYB KONTROLERA” (i z powrotem)

• Aby przełączyć kierownicę T80 Racing Wheel w „tryb kontrolera”:

(Podczas tej procedury konsola PlayStation®4 musi być włączona, a przełącznik suwakowy kierownicy (1) musi znajdować się w położeniu „PS4”.)

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk „PS” kierownicy (3), a następnie podłącz jej złącze USB (1) do konsoli PlayStation®4.
- Po podłączeniu złącza USB zwolnij przycisk „PS” (3).
- Ponownie naciśnij przycisk „PS” (3), a następnie połącz się ze swoim profilem. Teraz możesz korzystać z kierownicy.
- **Dioda (6) kierownicy T80 Racing Wheel zacznie migać.
= Aktywny jest „tryb kontrolera”.**

• Aby powrócić do „trybu kierownicy” T80 Racing Wheel:

(Podczas tej procedury konsola PlayStation®4 musi być włączona, a przełącznik suwakowy kierownicy (1) musi znajdować się w położeniu „PS4”.)

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk „PS” kierownicy (3), a następnie podłącz jej złącze USB (1) do konsoli PlayStation®4.
- Po podłączeniu złącza USB zwolnij przycisk „PS” (3).
- Ponownie naciśnij przycisk „PS” (3), a następnie połącz się ze swoim profilem. Teraz możesz korzystać z kierownicy.
- **Dioda (6) kierownicy T80 Racing Wheel przestanie migać.
= Aktywny jest „tryb kierownicy”.**

Ważne uwagi:

- Wybrany tryb (czyli „tryb kierownicy” lub „tryb kontrolera”) jest automatycznie zachowywany w pamięci wewnętrznej urządzenia, nawet w przypadku wyłączenia konsoli lub odłączenia kierownicy od konsoli. Dlatego trybu nie trzeba zmieniać przy każdym uruchomieniu gry.
- W „trybie kontrolera” czułość i szybkość reakcji kierownicy są znacznie mniejsze niż w „trybie kierownicy”. Dlatego w celu zapewnienia lepszych wrażeń z gry w tym trybie zalecamy zwiększenie czułości kierownicy T80 Racing Wheel. (Więcej informacji na ten temat zawiera poniższa sekcja *Regulowanie czułości kierownicy w „trybie kontrolera”*).

REGULOWANIE CZUŁOŚCI KIEROWNICY W „TRYBIE KONTROLERA” (Niemożliwe lub niewymagane w „trybie kierownicy”)

- W „trybie kontrolera” kierownica T80 Racing Wheel udostępnia trzy ustawienia czułości:
 - NORMALNA
 - ŚREDNIA
 - DUŻA

• Procedura regulacji czułości kierownicy:

- Jednocześnie naciśnij i przytrzymaj d-pad **(5)** oraz łopatkę zmiany biegów UP i DOWN **(4)**
- Dioda **(6)** zmieni kolor odpowiednio do wybranego ustawienia czułości.
- Ustaw wymaganą/preferowaną czułość kierownicy.

CZUŁOŚĆ KIEROWNICY	KOLOR DIODY (6)
NORMALNA	CZERWONY
ŚREDNIA	POMARAŃCZOWY
DUŻA	ZIELONY

Uwaga:

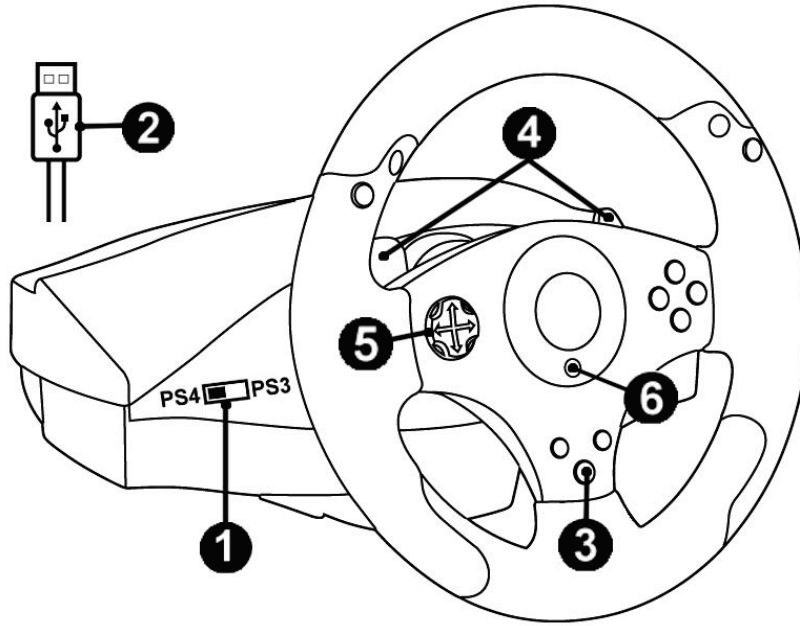
- Wybrane ustawienie czułości kierownicy jest automatycznie zachowywane w pamięci wewnętrznej urządzenia, nawet w przypadku wyłączenia konsoli lub odłączenia kierownicy od konsoli. Dlatego ustawienia czułości nie trzeba zmieniać przy każdym uruchomieniu gry.

T80 Racing Wheel



PLAYSTATION®4

"وضع عجلة السباق" و"وضع لوحة الألعاب" لـ PLAYSTATION®4



المواصفات التقنية

(1) مفتاح تبديل "PS3" / "PS4"
(2) موصل USB
(3) زر "PS"
(4) ذراع تبديل السرعة UP (لأعلى) وDOWN (لأسفل)
(5) لوحة رقمية
(6) مؤشر LED

(1) مفتاح تبديل "PS3" / "PS4"
(2) موصل USB
(3) زر "PS"

في ألعاب PlayStation®4 المتوافقة مع "وضع عجلة السباق" (على سبيل المثال DRIVECLUB™ لـ PS4 و THE CREW™ لـ PS4 و PROJECT CARS™ لـ PS4 والعديد من الأسماء الأخرى القادمة)، يتم التعرف على عجلة السباق T80 Racing Wheel كعجلة سباق أصلية بشكل افتراضي، وليس كلوحة ألعاب. ما يضمن الحصول على أقصى استجابة ودقة، مع توفير الوصول إلى خيارات عجلة السباق المتوفرة داخل هذه الألعاب.
في "وضع عجلة السباق"، لا يومض مؤشر LED (3) لعجلة السباق T80 Racing Wheel.

في ألعاب PlayStation®4 غير المتوافقة مع "وضع عجلة السباق" (على سبيل المثال، NEED FOR SPEED™ RIVALS لـ PS4)، يمكن تبديل عجلة السباق T80 Racing Wheel إلى "وضع لوحة الألعاب".
في وضع "لوحة الألعاب"، يومض مؤشر LED (3) لعجلة السباق T80 Racing Wheel بشكل مستمر.

التبديل من "وضع عجلة السباق" إلى "وضع لوحة الألعاب" (والعكس)

• لتبديل عجلة السباق T80 Racing Wheel إلى "وضع لوحة الألعاب":

(خلال هذا الإجراء، يجب تشغيل PlayStation®4 ويجب تعيين مفتاح تبديل عجلة السباق (1) إلى "PS4").

- اضغط مع الاستمرار على زر "PS" (3) لعجلة السباق، ثم قم بتوصيل موصل USB للجهاز (1) بـ PlayStation®4.
- بعد توصيل موصل USB، حرر زر "PS" (3).
- اضغط على زر "PS" (3) مرة أخرى، ثم اتصل بملف التعريف الخاص بك؛ حينئذ تكون عجلة السباق قيد التشغيل.
- يومض مؤشر LED (6) لعجلة السباق T80 Racing Wheel بشكل مستمر.
= يكون "وضع لوحة الألعاب" نشطاً.

• للتبديل إلى "وضع عجلة السباق" لعجلة السباق T80 Racing Wheel مرة أخرى:

(خلال هذا الإجراء، يجب تشغيل PlayStation®4 ويجب تعيين مفتاح تبديل عجلة السباق (1) إلى "PS4").

- اضغط مع الاستمرار على زر "PS" (3) لعجلة السباق، ثم قم بتوصيل موصل USB للجهاز (1) بـ PlayStation®4.
- بعد توصيل موصل USB، حرر زر "PS" (3).
- اضغط على زر "PS" (3) مرة أخرى، ثم اتصل بملف التعريف الخاص بك؛ حينئذ تكون عجلة السباق قيد التشغيل.
- لن يومض مؤشر LED (6) لعجلة السباق T80 Racing Wheel بعد ذلك بشكل مستمر.
= يصبح "وضع عجلة السباق" نشطاً.

ملاحظات هامة:

- يتم حفظ الوضع المحدد ("وضع عجلة السباق" أو "وضع لوحة الألعاب") في الذاكرة الداخلية للجهاز تلقائياً، حتى لو كانت وحدة التحكم قيد الإيقاف أو تم فصل عجلة السباق من وحدة التحكم. حينئذ لا يتعين عليك تغييره في كل مرة تقوم فيها بتشغيل اللعبة.
- في "وضع لوحة الألعاب"، تكون حساسية عجلة السباق ومدى استجابتها أقل قليلاً عن "وضع عجلة السباق". لضمان قدرة أفضل على اللعب في هذا الوضع، نوصي بزيادة حساسية عجلة السباق T80 Racing Wheel (للحصول على مزيد من المعلومات حول هذا الموضوع، يرجى الرجوع إلى القسم أدناه، "ضبط حساسية عجلة السباق في"وضع لوحة الألعاب").

ضبط حساسية عجلة السباق في "وضع لوحة الألعاب" (غير ممكن أو مطلوب في "وضع عجلة السباق")

- في "وضع لوحة الألعاب"، توفر عجلة السباق 3 إعدادات للحساسية:
 - عادية
 - متوسطة
 - مرتفعة

• إجراء ضبط حساسية عجلة السباق:

- اضغط باستمرار على اللوحة الرقمية (5) وذراعي تبديل السرعة UP (لأعلى) وDOWN (لأسفل) (4) ثم حررهما.
- حينئذ يتغير لون مؤشر LED (6) إلى إعداد الحساسية المحدد.
- يمكنك الآن ضبط حساسية توجيه عجلة السباق حسب رغبتك.

لون مؤشر LED (6)	حساسية عجلة السباق
أحمر	عادية
برتقالي	متوسطة
أخضر	مرتفعة

ملاحظة:

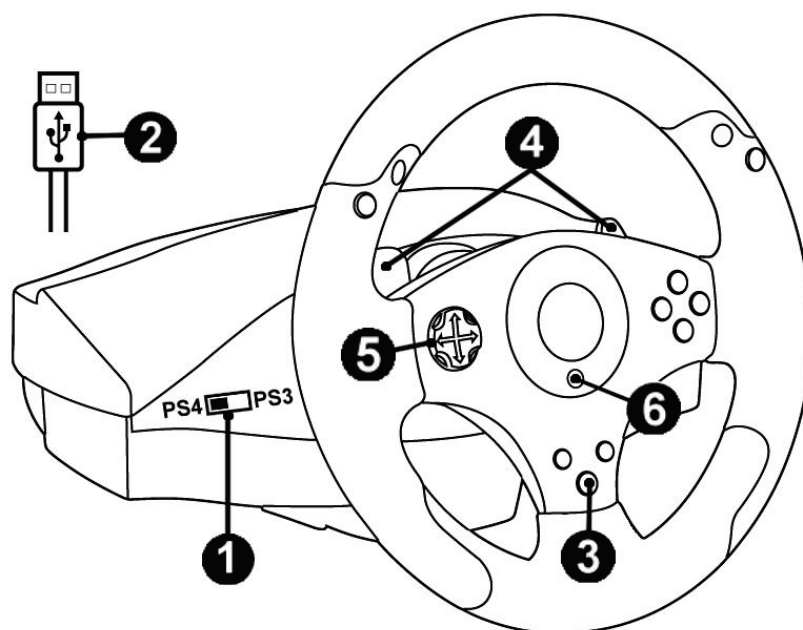
- يتم حفظ إعداد حساسية عجلة السباق في الذاكرة الداخلية للجهاز تلقائياً، حتى لو كانت وحدة التحكم قيد الإيقاف أو تم فصل عجلة السباق من وحدة التحكم. حينئذ لا يتعين عليك ضبط إعداد الحساسية في كل مرة تقوم فيها بتشغيل اللعبة.

T80 Racing Wheel



PLAYSTATION®4 設定のヒント

PlayStation®4 用 “レーシングコントローラーモード” および “ゲームパッドモード”



技術仕様

- | | |
|----------------------------|--------------------|
| (1) “PS4” / “PS3” スライドスイッチ | (4) アップ/ダウン パドルシフト |
| (2) USB コネクター | (5) 方向パッド |
| (3) “PS” ボタン | (6) LED |

“レーシングコントローラーモード” と互換性のある PlayStation®4 ゲーム (例: PS4 版 DRIVECLUB™、PS4 版 THE CREW™、PS4 版 PROJECT CARS™、およびその他の未発売タイトル) では、T80 レーシングコントローラーはデフォルトでゲームパッドではなく、純正のレーシングコントローラーとして認識されます。それにより、各ゲーム内のレーシングコントローラーのオプション設定を利用できるのと同時に、最高レベルのレスポンスと精度を実現しています。

“レーシングコントローラー” モードでは、T80 レーシングコントローラーの LED ランプ (3) は点滅しません。

“レーシングコントローラーモード” と互換性のない PlayStation®4 用ゲーム (たとえば PS4 版 NEED FOR SPEED™ RIVALS など) の場合は、T80 レーシングコントローラーを “ゲームパッドモード” に切り替えて使用することができます。

“ゲームパッドモード” では、T80 レーシングコントローラーの LED ランプ (3) が連続点滅します。

“レーシングコントローラーモード” から “ゲームパッドモード” に切り替える (またはその逆)

・ T80 レーシングコントローラーを “GamePade” に切り替える場合:

(この手順を実行する際は、PlayStation®4 の電源をオンにし、レーシングコントローラーのスライドスイッチ (1) を “PS4” に設定しておく必要があります。)

- レーシングコントローラーの “PS” ボタン (3) を押したままの状態、機器本体の USB コネクター (1) を PlayStation® 4 に接続します。
- USB コネクターを接続したら、“PS” ボタン (3) を離します。
- “PS” ボタン (3) をもう一度押して、プロファイルに接続してください。これでレーシングコントローラーが使用できる状態になりました。
- T80 レーシングコントローラーの LED ランプ (6) が連続点滅します。
= “ゲームパッドモード” がアクティブになりました。

・ T80 レーシングコントローラーを “レーシングコントローラーモード” に戻す場合:

(この手順を実行する際は、PlayStation®4 の電源をオンにし、レーシングコントローラーのスライドスイッチ (1) を “PS4” に設定しておく必要があります。)

- レーシングコントローラーの “PS” ボタン (3) を押したままの状態、機器本体の USB コネクター (1) を PlayStation® 4 に接続します。
- USB コネクターを接続したら、“PS” ボタン (3) を離します。
- “PS” ボタン (3) をもう一度押して、プロファイルに接続してください。これでレーシングコントローラーが使用できる状態になりました。
- T80 レーシングコントローラーの LED ランプ (6) が点滅しなくなります。
= “レーシングコントローラーモード” がアクティブになりました。

重要な注意:

- 選択したモード (“レーシングコントローラーモード” または “ゲームパッドモード”) は、ゲーム機本体の電源を切ったり、レーシングコントローラーをゲーム機本体から取り外した場合でも、機器本体の内蔵メモリに自動保存されます。そのため、ゲームを起動するたびに毎回変更する必要はありません。
- “ゲームパッドモード” では、ステアリングホイールの感度とレスポンス性が “レーシングコントローラーモード” 時よりも著しく低くなります。このモードで快適なプレイをお楽しみいただくために、T80 レーシングコントローラーの感度レベルを上げることをお勧めいたします (詳しくは、以下の “ “ゲームパッドモード” でステアリングホイールの感度を調節する” の項をご参照ください)。

“ゲームパッドモード”でレーシングコントローラーの感度を調節する （“レーシングコントローラーモード”では不要/不可能）

- T80 レーシングコントローラーの “ゲームパッドモード” には、以下の 3 つの感度設定が用意されています。
 - ノーマル
 - 中
 - 高

・レーシングコントローラーの感度を調節するには

- 方向パッド (5) と上/下パドルシフター (4) を同時押ししてから離します。
- すると、選択した感度レベルに応じて LED ランプ (6) の色が変わります。
- これで、レーシングコントローラーのステアリングホイールを感度を調節できるようになりました。

レーシングコントローラーの 感度	LED の色 (6)
ノーマル	赤
中	オレンジ
高	緑

注意:

- 選択したモードは、ゲーム機本体の電源を切ったり、レーシングコントローラーをゲーム機本体から取り外した場合でも、機器本体の内蔵メモリに自動保存されます。そのため、ゲームを起動するたびに感度設定を調節する必要はありません。