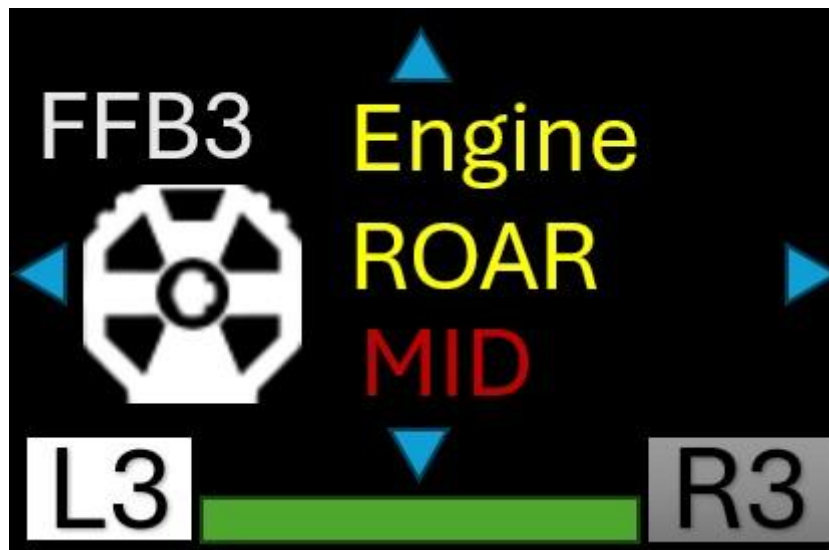


# T598: ENGINE ROAR



## [ENGLISH]

**IMPORTANT: Requires updating the T598 firmware to the latest available version**

This new immersive feedback effect lets you feel your engine's revs and limiter more intensely while driving. That reacts in real time to the vehicle's telemetry data once on the track.

4 possible settings:

MODE	Vehicle Speed	FFB ENGINE ROAR Effect
OFF		Disabled
LOW	< 200km/h	Low amplitude
	> 200km/h	Disabled
MID	< 300km/h	Medium amplitude
	> 300km/h	Disabled
HIGH	< 400km/h	High amplitude
	> 400km/h	Disabled

- List of games compatible with the T598-P (on PC, PS4™, and PS5®): <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

- List of games compatible with the T598-X (on PC only): <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

## Note:

Some games (such as F1, PMR, LMU, or FH5) do not cut off telemetry when you pause the game (which can be easily verified on the T598 screen in the telemetry section by selecting SPEED or RPM). In this case, the ENGINE ROAR effect continues to work and is only interrupted when you completely exit the race/game.

## [FRANCAIS]

### IMPORTANT: Nécessite la mise à jour firmware du T598 avec la dernière version disponible

Ce nouvel effet de retour immersif permet de ressentir plus intensément le régime moteur et le limiteur de régime pendant la conduite. Il réagit en temps réel aux données de télémétrie du véhicule une fois en piste.

4 réglages possibles :

MODE	Vitesse du véhicule	Effet FFB ENGINE
OFF		Désactivation
LOW	< 200km/h	Amplitude Basse
	> 200km/h	Désactivation
MID	< 300km/h	Amplitude Moyenne
	> 300km/h	Désactivation
HIGH	< 400km/h	Amplitude Haute
	> 400km/h	Désactivation

- Liste des jeux compatibles avec le T598-P (sur PC, PS4™ et PS5®) : <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

- Liste des jeux compatibles avec le T598-X (sur PC uniquement) : <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

#### Remarque :

**Certains jeux (comme F1, PMR, LMU ou FH5) ne coupent pas la télémétrie lorsque vous mettez la partie en pause (ce qui est facilement vérifiable sur l'écran du T598 dans la partie télémétrie en sélectionnant SPEED ou RPM). Dans ce cas, l'effet ENGINE ROAR continue de fonctionner et n'est interrompu que lorsque vous quittez complètement la course/le jeu.**

## [DEUTSCH]

### Erfordert die Aktualisierung der T598-Firmware auf die neueste verfügbare Version

Dieser neue immersive Force-Feedback-Effekt lässt Sie die Drehzahl und den Drehzahlbegrenzer Ihres Motors während der Fahrt intensiver spüren (der in Echtzeit auf die Telemetriedaten des Fahrzeugs reagiert, sobald dieses auf der Strecke ist).

4 mögliche Einstellungen:

MODUS	Fahrzeuggeschwindigkeit	FFB ENGINE ROAR-Effekt
OFF		Deaktiviert
LOW	< 200km/h	Niedrige Amplitude
	> 200km/h	Deaktiviert
MID	< 300km/h	Mittlere Amplitude
	> 300km/h	Deaktiviert
HIGH	< 400km/h	Hohe Amplitude
	> 400km/h	Désactivation

- Liste der mit der T598-P kompatiblen Spiele (auf PC, PS4™ und PS5®): <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

- Liste der mit der T598-X kompatiblen Spiele (nur auf PC): <https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

#### Hinweis:

**Bei einigen Spielen (wie z. B. F1, PMR, LMU oder FH5) wird die Telemetrie nicht unterbrochen, wenn Sie das Spiel pausieren (dies lässt sich leicht auf dem Display der T598 im Telemetriebereich überprüfen, indem Sie SPEED oder RPM auswählen). In diesem Fall bleibt der ENGINE ROAR-Effekt aktiv und wird erst unterbrochen, wenn Sie das Rennen/Spiel vollständig beenden.**

## [简体中文]

### 需将 T598 固件更新至最新可用版本

这项全新的沉浸式反馈效应让您在驾驶时更强烈地感受引擎转速和转速限制器的状态。

全新沉浸式力反馈效应，可在赛道上行驶时实时响应车辆遥测数据。

4 种可选设置：

模式	车速	FFB ENGINE ROAR 效应
OFF		已禁用
LOW	< 200km/h	低振幅
	> 200km/h	已禁用
MID	< 300km/h	中振幅
	> 300km/h	已禁用
HIGH	< 400km/h	高振幅
	> 400km/h	已禁用

- T598-P (在 PC、PS4™ 和 PS5 上的) 兼容游戏列表：<https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

- T598-X 兼容游戏列表 (仅限 PC 上)：<https://support.thrustmaster.com/en/product/t598p-en/?open=text-1917>

**注意：**

**部分游戏 (如 F1、PMR、LMU 或 FH5) 在暂停游戏时不会中断遥测 (可在 T598 屏幕的遥测区域选择 SPEED 或 RPM 轻松验证)。**在此情况下，ENGINE ROAR 效应将持续运行，仅在完全退出比赛/游戏时才会中断。